



Hallenfussballturnier 2012

4./5. Liga

Turnierreglement

Allgemeine Turnierregeln

- Die Turnieranmeldung ist erst mit der Einzahlung der Turniergebühren bestätigt. Eine Rückerstattung der Turniergebühren infolge Mannschaftsrückzugs wird ausgeschlossen.
- Erscheint ein angemeldetes Team nicht zum Turnier, wird die zweifache Turniergebühr in Rechnung gestellt.
- **Spielberechtigung nur mit Spielerpass des SFV. Die Spielerpässe und -liste müssen 15 Minuten vor Turnierbeginn beim Jurytisch abgegeben werden.**
- Gespielt wird mit vier Feldspieler und einem Torwart. Anzahl Auswechselspieler ist nicht begrenzt.
- Während des Spieles darf innerhalb der eigenen Platzhälfte beliebig oft ausgewechselt werden. Torhüter dürfen nur nach Meldung beim Schiedsrichter ausgewechselt werden.
- Die Spieler sind nur für eine Mannschaft spielberechtigt.
- Sind gleichzeitig mehr als vier Feldspieler im Einsatz, so wird dies mit einem indirekten Freistoss ab Mittellinie und einer Zeitstrafe von 2 Minuten geahndet.
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt im eigenen Tenü, vom Zeitnehmertisch aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss. Bei gleichem oder ähnlichem Tenue muss die zweitgenannte Mannschaft mit Überziehleibchen spielen.
- Trainerhosen dürfen nur vom Torwart getragen werden.
- Es sind nur Hallenschuhe mit hellen Sohlen erlaubt.
- Verspätetes Antreten wird mit 3:0 forfait bestraft.
- Grobe Fouls oder Unsportlichkeiten werden nach Ermessen des Schiedsrichters mit einer gelben Karte (Zeitstrafe 2 Minuten, Spieler kann nicht ersetzt werden) oder einer roten Karte (Spelausschluss) geahndet.
- Ein des Feldes verwiesener Spieler ist für alle weiteren Spiele des Turniers gesperrt. Wird ein Spieler trotzdem wieder eingesetzt verliert diese Mannschaft 3:0 forfait.
- **Verwarnungen, Ausschlüsse, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten werden vom Schiedsrichter dem Fussballverband rapportiert.**
- Proteste können nicht eingereicht werden. Die Entscheide des Schiedsrichters und der Turnierleitung sind endgültig.

Spielmodus

- Gespielt wird gemäss Spielplan in 2 Gruppen mit je 6 Mannschaften, jeder gegen jeden.
- Die Spieldauer beträgt 13 Minuten ohne Seitenwechsel
- Bei Punktgleichstand in den Gruppenspielen entscheidet die nachstehende Reihenfolge:
 1. Tordifferenz
 2. Anzahl erzielte Tore
 3. Direktbegegnung
 4. Penaltyschiessen
- Die beiden 5. und 6. platzierten Teams jeder Gruppe scheiden nach den Gruppenspielen aus.
- Die ersten vier Teams jeder Gruppe qualifizieren sich für die Viertfinalspiele gemäss Spielplan.
- Die Sieger der Viertfinals qualifizieren sich für die Halbfinalspiele.
- Die Verlierer der Viertfinalspiele spielen nach einer Zwischenrunde um Rang 5 bis 8 gemäss Spielplan.
- Die Verlierer der Halbfinals spielen um Rang 3, die Sieger spielen im Final.



Hallenfussballturnier 2012

4./5. Liga

Turnierreglement

- Bei Unentschieden in den Viertelfinals, Halbfinals oder einem Platzierungsspiel um die Plätze 5 bis 8 findet gleich anschliessend jeweils ein Penaltyschiessen statt.
- Bei Unentschieden im Final gibt es eine Verlängerung von 5 Minuten. Steht das Spiel auch nach der Verlängerung unentschieden, findet ebenfalls ein Penaltyschiessen statt.

Penaltyschiessen

- Je drei Spieler pro Mannschaft schiessen abwechslungsweise einen Penalty (markierter Punkt). Endet dieses unentschieden, wird es abwechslungsweise mit je einem Schuss der restlichen Spieler bis zur Entscheidung fortgesetzt.
- Ein Spieler darf erst einen zweiten Penalty schiessen, wenn alle Spieler einer Mannschaft (inkl. Torwart) einmal geschossen haben.

Preise

- Die drei Erstplatzierten erhalten je einen Pokal und Sachpreise.

Regeländerungen (bitte den Spielern mitteilen)

Mit Ausnahme der nachfolgenden Änderungen gelten die Regeln des Wettbewerbsreglements des SFV!

- Es gibt nur indirekte Freistösse.
- Abstand bei stehenden Bällen mindestens 5 Meter.
- Die Offside-Regel ist aufgehoben.
- Als Strafraum gilt die spezielle Feldmarkierung (gelb markiert)
- Der Torabstoss und -abwurf oder die vom Torwart gehaltenen Bälle dürfen nur innerhalb der eigenen Spielfeldhälfte gespielt werden. Das bedeutet: der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte einen Spieler, die Wand oder den Boden berühren. Bei Fehlverhalten Freistoss ab der Mittellinie.
- Berührt der Ball die Decke oder ein an der Decke befestigtes Gerät wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss ab Mittellinie fortgesetzt.
- Distanz beim Penalty: 7,50 m (Markierung).
- Eine seitliche Begrenzung ist aufgehoben, es darf beidseitig mit den Wänden gespielt werden.

Allgemeines

- Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer.
- Essen und Trinken auf der Galerie, in den Gängen sowie in den Garderoben ist strengstens verboten.
- Keine Haftung für Wertsachen.
- Bei mutwilligen Beschädigungen haftet der Teamverantwortliche, resp. dessen Verein für allfällige Folgekosten.
- Bei Unklarheiten erhalten Sie Auskünfte am Turniertisch oder beim Turnierleiter.
- Im Weiteren bitten wir Sie, zu der gesamten Sportanlage Sorge zu tragen.

Herzlichen Dank!!

Turnierleitung
FC Maur